



Systèmes de Signalisation Parking



Jalonnement de Parking

Ensemble de jalonnement dynamique caisson coins arrondis
Gamme type normalisée miniature 650 x 700 mm

Fournir à l'automobiliste une information en temps réel lui permettant de trouver le plus efficacement possible une place de parking disponible, c'est résumer en quelques mots le concept du système de jalonnement dynamique de parking. Avec le développement des systèmes de guidage à la place sur les zones de stationnement en voirie de nouveaux besoins en signalétique ont vu le jour.

Notre gamme de panneaux de jalonnement miniature répond à ce besoin en permettant d'indiquer l'offre de stationnement rue par rue.

Réalisés avec les mêmes matériaux et selon les mêmes procédés de fabrication que les ensembles de jalonnement "classiques" vous bénéficiez à la fois d'une qualité de fabrication supérieure et d'une parfaite intégration esthétique dans le cheminement de l'automobiliste vers sa place.

Son encombrement très réduit permet une intégration simple même en hypercentre pour lequel il est le produit idéal.



Siège social et centre de fabrication : ZI Carros - 1^{ère} avenue, 2^{ème} rue - BP 594 - 06516 Carros cedex
Tél. +33 (0)4 92 08 29 99 - Fax +33 (0)4 92 08 29 90 - Email : info@ttsys.fr - Site web : www.ttsys.eu



25/07/2024

Jalonnement de Parking

Ensemble de jalonnement dynamique caisson coins arrondis
Gamme type normalisée miniature 650 x 700 mm

Mobilier :

Dimension caisson	650 x 700 mm
Matière	Aluminium
Face avant / arrière	Aluminium
Maintenance	Porte arrière
Mât support	Aluminium
Diamètre mât	140 mm
Montage mât	Traversant
Finition	RAL au choix
Hauteur sous panneau	2 m 30
Fixation	Crosses Ø 22 mm

Affichage :

Hauteur	80 mm
Distance de lisibilité	35 m
Nombre de caractères	3 à 7
Nombre de LEDs par point	1
Matrice	5 x 7
Couleur	Ambre (590 nm)
Angle de vision	30°
Luminosité	5,5 cd
Carte de Gestion	GAU2
Gestion de luminosité	Cellule J/N
Température de fonctionnement	-25° à + 50°

Contrôle :

Supervision	DEDALE
Connexion	IP / Radio / 3G / 4G

